

uvex

uvex u-cap

protecting people

uvex-safety.com

PL Czapka chroniąca przed uderzeniem uvex u-cap / u-cap sport

Zastosowanie Czapka chroniąca przed uderzeniem zabezpiecza głowę przed otarciem oraz uderzeniem w twarde lub wiszące przedmioty. Czapka chroniąca przed uderzeniem nie jest przemysłowym kaskiem ochronnym.

Konserwacja Regularnie sprawdzać czapkę pod kątem występowania uszkodzeń, pęknięć i odkształceń. W razie potrzeby należy ją wymienić. Po uderzeniu należy wymienić czapkę, także wtedy, gdy nie widać uszkodzeń. Nie wolno modyfikować produktu.

Przechowywanie/użytkowanie Okres przechowywania czapki przed pierwszym użyciem wynosi maks. 4 lata. Zalecany okres użytkowania wynosi 4 lata od pierwszego użycia. Należy zanotować datę pierwszego użycia. Produkt należy przechowywać i transportować w oryginalnym opakowaniu oraz suchym i chłodnym środowisku.

Czyszczenie Lekkie zabrudzenia usuwać miękką szczotką / wilgotną szmatką. Elementy tekstylne nadają się do ręcznego prania z wykorzystaniem łagodnego środka czyszczącego. Całą czapkę chroniącą przed uderzeniem można dezynfekować łagodnymi, dostępnymi w handlu środkami dezynfekcyjnymi.

Regulacja rozmiaru u-cap sport: za pomocą

taśmy regulacyjnej z tyłu czapki. u-cap: za pomocą taśmy regulacyjnej z tyłu czapki, wybrać lewy element w przypadku obwodu głowy wynoszącego 52–56 cm, a prawy w przypadku obwodu z zakresu 57–64 cm. Konieczne jest prawidłowe i pewne osadzenie czapki.

Oznaczenie

 01/0000	= miesiąc/rok produkcji
uvex	= producent
EN 812:2012	= norma badawcza
ABS/PP	= materiał wyściółki
52–63 cm	= rozmiar
–30°C	= wymaganie dodatkowe (bardzo niskie temperatury)
CE	= oznaczenie CE

Certyfikacja Produkt spełnia wymogi zharmonizowanej normy EN 812:2012 i do 20.04.2018 r. odpowiada wymogom dyrektywy 89/686/EWG z okresem przejściowym jednego roku. Najpóźniej od tego czasu produkty będą spełniać wymogi rozporządzenia 2016/425. Obowiązujące orzecznictwo można znaleźć w deklaracji zgodności, która jest dostępna pod adresem:

www.uvex-safety.com/ce Certyfikowano przez *